

PILIH LAH JAWABAN YANG PALING BENAR, DIANTARA A,B,C,D.

1. Komputer yang dibuat berdasarkan kepada tidak pada suatu masalah akan tetapi untuk keseluruhan jenis masalah dapat ditangani, maka komputer tersebut dinamakan :
 - a. Special Purpose Computer
 - b. General Purpose Computer
 - c. Multi Purpose Computer
 - d. Hanya a, yang benar

2. Pada dasarnya suatu kemampuan komputer dapat dilihat dari beberapa segi, sedangkan ukuran besar/kecilnya suatu komputer didasarkan kepada ukuran kapasistas memori komputer tersebut. Ukuran terkecil daya tampung memori dari komputer dinyatakan dalam satuan :
 - a. Bit
 - b. Kilo
 - c. Byte
 - d. Mega byte

3. Suatu jenis komputer yang biasa digunakan untuk menghitung kecepatan suara, pengukuran temperatur disebut dengan :
 - a. Komputer Hybrid
 - b. Komputer Digital
 - c. Komputer Analog
 - d. Komputer Khusus

4. Kemajuan teknologi elektronika terus berkembang hingga orang bisa menemukan suatu komponen komputer yang sangat kecil ukurannya yaitu berupa Solid Logic Technologie dan Monolithic Integrated Circuit dalam bentuk Integrated Circuit (IC), komputer tersebut digolongkan kedalam generasi ke :
 - a. Tiga
 - b. Empat
 - c. Satu
 - d. Dua

5. Suatu bahan mentah yang akan diolah menjadi suatu bentuk yang lebih berguna dan serta lebih mempunyai arti, disebut :
 - a. Proses
 - b. Program
 - c. Output
 - d. Data

6. Berikut ini salah satu langkah-langkah yang dilakukan oleh komputer sebagai Alat Pengolah Data pada sistim berbasis komputer :
 - a. Instruksi atau Program
 - b. Proses komputer
 - c. Media Input
 - d. a dan c, Benar

7. Bahasa pemrograman yang berorientasi kepada dunia usaha/bisnis serta diorientasikan kepada penggunaan prosedur, adalah bahasa pemrograman :
 - a. PASCAL
 - b. COBOL
 - c. PL/1
 - d. APL

8. Suatu sistem yang bertugas melakukan pengkoordinasian antara bagian yang satu dengan yang lain dalam sistem komputer dan merupakan suatu hal yang mutlak pada sistem berbasis komputer dapat disebut dengan :
- Sistem Operasi
 - Operating System
 - Sistem Komputer
 - a dan b, Benar
9. Berikut dibawah ini merupakan salah satu contoh dari jenis sistem yang dimaksud pada soal diatas :
- BASIC
 - CPU
 - Disk Operating System
 - Read Only Memori
10. Pada komputer suatu sistem pemrosesan data atau Central Processing Unit pada dasarnya terbagi atas dua bagian, yaitu :
- CPU dan CCU
 - CPU dan ALU
 - ALU dan CU
 - CCU dan CU
11. Bahasa pemrograman Pascal, Algol merupakan salah satu contoh bentuk bahasa pemrograman tingkat :
- High Level Language
 - Application Software
 - Low Level Language
 - System Software
12. Bila terdapat sistem bilangan binary seperti berikut, berapa satuan untuk nibblenya :
0111 1111 0000
- 1 Nibble
 - 2 Nibble
 - 3 Nibble
 - 4 Nibble
13. Komputer dengan komponen elektronika yang berupa Vacum Tube atau tabung hampa kita kelompokkan sebagai komputer.
- Komputer Generasi Pertama
 - Komputer Generasi Kedua
 - Komputer Generasi Ketiga
 - Komputer Generasi Keempat
14. Mesin hitung yang juga sanggup melakukan perhitungan sederhana dalam Trigonometri dan Logaritma secara otomatis diciptakan pada tahun 1812 oleh seorang bangsa Perancis, yaitu :
- Gotfried Liebnitz
 - Herman Hollerith
 - Charles Babbage
 - Blaise Pascal
15. Pada tahun 1674 seorang bangsa Jerman telah menciptakan sebuah mesin hitung yang dapat melakukan operasi perkalian dan pembagian orang tersebut adalah :
- John Napiar
 - Howard Aiken
 - Gotfried Liebnitz
 - Charles Babbage
16. Suatu jenis komputer yang dibuat untuk dapat mengolah data kuantitatif, baik data tersebut berdiri sendiri maupun gabungan, adalah jenis komputer :

- a. Komputer Digital
- b. Komputer Analog
- c. Komputer Hybrid
- d. Komputer Scientific

17. Bahasa pemrograman yang tidak termasuk dalam kategori *Procedure Oriented Language* adalah :

- a. BASIC
- b. PASCAL
- c. Bahasa - C
- d. PL/1

18. Prinsip "*Garbage In Garbage Out*" , yaitu jika data diolah tidak sempurna atau salah, maka hasil tersebut juga tidak baik. Prinsip tersebut berlaku pada proses pelaksanaan komputer, pada bagian :

- a. Daya Ingat
- b. Kompilator
- c. Media Input
- d. Media Output

19. Bila pada suatu program terdapat proses perhitungan dan logika yang perlu dipecahkan, maka bagian tersebut pada proses pelaksanaan sistem komputernya terdapat pada bagian :

- a. Logika Dan Aritmatika
- b. Instruksi dan Program
- c. Library
- d. Programming Language

20. Tempat menampung data dan informasi komputer yang masuk pada proses kerja komputer terdapat di bagian :

- a. Instruksi
- b. Memory
- c. Kompilator
- d. Problema/Data

21. Dalam bahasa komputer terdapat suatu bahasa penterjemah untuk dapat dimengerti oleh suatu komputer. Penterjemah tersebut dinamakan :

- a. Sistem Operasi
- b. Input Media
- c. Kompilator
- d. Library

22. Salah satu contoh Bahasa Tingkat Rendah pada bahasa pemrograman komputer, adalah :

- a. BASIC
- b. ADA
- c. Interpreter
- d. Assembler

23. Suatu media yang merupakan alat komunikasi antara operator dengan komputer, alat ini merupakan device yang bisa melakukan tugas input dan output sekaligus (I/O Device), dinamakan :

- a. Console
- b. Printer
- c. Magnetic Tape Unit
- d. a dan c, benar

24. Pada umumnya suatu kesatuan peralatan komputer haruslah terdiri minimal terdiri dari 4 komponen yaitu, Input, Storage, CPU dan Output. Tetapi ada suatu peralatan yang bersifat optional untuk membantu komunikasi antar satu komputer dengan komputer yang lain alat tersebut dinamakan dengan :

- a. CPU
- c. CUC

b. C C U

d. Processor

25. Bila data/informasi yang masuk ke Central Processing Unit, dimana data/informasi tersebut merupakan proses perhitungan dan logika maka bagian dari Central Processing Unit yang mengolah data tersebut, adalah :

a. Control Unit

c. Aritmathic dan Logic Unit

b. Aritmathic Unit

d. Logika Unit

26. Banyak data yang dapat di akses atau di proses oleh memory dalam pengolahan data, dimana unit komputer yang digunakan PC-AT berka pasitas 32 bit, dapat dinyatakan dengan memakai rumus :

a. $2 + (n-1)$

c. $2^{(n-1)}$

b. $2^{(n+1)}$

d. $2 \text{ SQR} (n-1)$

27. Suatu media yang berfungsi sebagai alat input dan output sekaligus serta biasanya diletakkan jauh dari pusat komputer, dinamakan :

a. Paper Tape Unit

c. Vidio Display Unit

b. Data Tranmission Terminal

d. Console

28. Bila terdapat suatu String sebagai berikut :

S1 : { a,b,c,d,e,f,g,h,i,j }

S2 : { S,T,I,&,K }

S3 : { 0,3,0,7,9,8 }

maka hasil dari operasi berikut ini

LENGHT (CONCAT (DELETE (S1,(LENGHT (S3),4), SUBSTR (S2,3,3))),

adalah :

a. 9

c. 11

b. 10

d. 12

29. Soal sama dengan nomor 28, tetapi hasil operasi dari :

CONCAT (SUBSTR (S3,5,2), DELETE (S1,5,LENGHT (S3))), adalah :

a. (9,8,e,f,g,h,i,j)

c. (a,b,c,d,0,2,1,1)

b. (9,8,a,b,c,d)

d. (e,f,g,h,i,j,0,2)

30. Hubungan antara bagian yang satu dengan yang lainnya dalam suatu sistem Mikroprosesor dihubungkan dengan suatu bus. Bila CPU hendak mengirim data kepada suatu lokasi didalam memori, maka yang berfungsi untuk mengirimkan data tersebut adalah :

a. Bus Kontrol

c. Bus Address

b. Bus Data

d. Salah semua

31. Dalam suatu penyajian data dapat disajikan dalam bentuk Untai/String, dimana salah satu operasi dari string yang menyatakan panjang suatu string, adalah :
- CONCAT
 - SUBSTR
 - LENGHT
 - INSERT
32. Suatu bentuk memori yang dapat diprogram dan dihapus dengan sinar ultra violet, adalah ROM dengan jenis :
- PROM
 - EPROM
 - EEPROM
 - Salah semua
33. Storage atau Memori merupakan tempat daya tampung informasi dan data didalam suatu sistem komputer, dimana salah satu contoh memori yang terletak diluar sistem komputer, adalah :
- Read Only Memori
 - Random Acces Memori
 - Removable Hard Disk
 - Hard Disk
34. Berikut ini salah satu contoh dari media Communication Control Unit (CCU) yang dapat dipergunakan pada sistim berbasis komputer :
- Magnetic Disk Unit
 - Console
 - Magnetic Tape Unit
 - Modulasi Demodulator
35. Konversi dari bentuk sistim bilangan berikut, adalah :
- $(0000\ 1010\ 1111\ 0100)_2 = (\dots\dots\dots)_{16}$
- $(0AE4)_{16}$
 - $(0BF4)_{16}$
 - $(0AF4)_{16}$
 - $(0FA4)_{16}$
36. Hasil dari konversi dalam sistim bilangan hexadecimal tersebut, berapa hasil konversi ke sistim bilangan desimal :
- $(2840)_{10}$
 - $(2804)_{10}$
 - $(2704)_{10}$
 - $(2740)_{10}$
37. Hasil dari operasi penjumlahan sistim bilangan binari, sebagai berikut :
- $$1010\ 0011\ 1101\ 0010 + 0001\ 0001\ 1101\ 1111 =$$
- 1011 0101 1011 0001
 - 1011 0101 1010 0011
 - 1011 0101 1010 0100
 - 1010 0101 1011 0001
38. Suatu media penyimpanan data dan informasi (memori) yang terletak di luar sistem komputer tersebut dapat disebut dengan :

- a. Internal Memory
 - b. External Memory
 - c. Auxiliary Memory
 - d. Storage
39. Suatu data dan informasi pada sistem komputer harus terlebih dahulu dibuat tata urutan sesuai dengan bahasa yang dikenal oleh sistem komputer dengan teknik susunan instruksi yang benar, proses tersebut didalam pengolahan data, disebut dengan :
- a. Problem dan Data
 - b. Kompilator
 - c. Instruksi dan Program
 - d. Memory
40. Suatu kumpulan dari beberapa record yang sejenis dalam suatu kumpulan, disebut dengan :
- a. File
 - b. Record
 - c. Field
 - d. Elementary Item's
41. Bagian dari perangkat lunak (software) yang merupakan suatu program yang dibuat programmer dengan bahasa pemrograman tertentu dan dipakai berulang-ulang, adalah :
- a. Routines
 - b. Application Packages
 - c. Bahasa Pemrograman
 - d. Input/Output Control System
42. Salah satu dari fungsi aplikasi perangkat lunak/software, antara lain untuk :
- a. Mengatur dan membuat komputer bekerja cepat
 - b. Mengidentifikasi suatu program
 - c. Melaksanakan fungsi pengawasan urutan prosesing
 - d. Menyiapkan data untuk aplikasi program
43. Proses translator pada suatu perangkat lunak merupakan proses menterjemahkan bahasa manusia ke dalam bahasa mesin, dimana salah satu proses tahapan tersebut adalah :
- a. Sintaks
 - b. Semantik
 - c. Scanner
 - d. Processor
44. Bagian dari sistem perangkat lunak yang berfungsi sebagai suatu program standard yang dibuat untuk mempercepat proses pengolahan data, dinamakan :
- a. Routines
 - b. Compiler
 - c. Sistem Operasi
 - d. Input/Output Control System
45. Salah satu bagian dari sistem operasi yang merupakan bagian dari Processing Program dan berfungsi untuk menterjemahkan source ke object program, adalah :
- a. Language Processor
 - b. Service Program
 - c. User-Written
 - d. Linkage Editor

46. Sistem pengecekan data yang disimpan didalam media penyimpanan / storage digunakan parity check. Salah satu metoda tersebut yang memeriksa terhadap isi storage dengan menghitung jumlah bit-1 secara genap, adalah :

- a. Odd parity check
- b. Even parity check
- c. Parity checker
- d. Parity

47. Media penyimpanan yang dinamakan “*Main Storage*”, merupakan suatu media penyimpanan yang terletak :

- a. Didalam dan berhubungan dengan CPU
- b. Diluar dan berhubungan dengan CPU
- c. Didalam dan tidak berhubungan dengan CPU
- d. Diluar dan tidak berhubungan dengan CPU

48. Suatu media penyimpanan/storage mempunyai sifat umum, dimana isi storage tidak akan berubah dari isi sebelumnya setelah dibaca, hal tersebut dinamakan :

- a. Destructive Write-In
- b. Non Destructive Read Out
- c. Destructive Write-Out
- d. Non Destructive Read In

49. Suatu operasi pengurangan sistem bilangan hexa decimal berikut ini :
 $12E1 - 627 =$

- a. ABC
- b. ACB
- c. BAC
- d. CBA

50. Konversi dari sistem bilangan berikut : $(101101)_2 = (\dots\dots\dots)_{10}$

- a. 45
- b. 54
- c. 44
- d. 55

----->@ SeLaMaT UjIaN @<-----